|  |  |
| --- | --- |
| HỌC VIỆN KỸ THUẬT QUÂN SỰ  **KHOA: CÔNG NGHỆ THÔNG TIN**  **BỘ MÔN: CÔNG NGHỆ PHẦN MỀM** | **CỘNG HOÀ XÃ HỘI CHỦ NGHĨA VIỆT NAM Độc lập** - **Tự do** - **Hạnh phúc** |

**NHIỆM VỤ ĐỒ ÁN TỐT NGHIỆP**

Họ và tên: Nguyễn Thị Huyền Trang Lớp: KHMT14 Khóa: 14

Ngành: Khoa học máy tính Chuyên ngành: Công nghệ game&mô phỏng

1.Tên đề tài: *Xây dựng chương trình xếp lịch dạy cho giảng viên khoa Công nghệ thông tin.*

2. Các số liệu ban đầu

3. Nội dung bản thuyết minh:

* **Mở đầu:** Nội dung phần mở đầu giới thiệu tổng quan về các bài toán xếp lịch
* **Chương 1**: Tổng quan về bài toán xếp lịch dạy và cơ sở lý thuyết

Chương 1 mô tả tổng quan về bài toán xếp lịch dạy, các môn hình đào tạo dạy tại trường Đại học, Cao đẳng. Giới thiệu ngôn ngữ lập trình, công cụ sử dụng và hệ quản trị cơ sở dữ liệu

* **Chương 2**: Bài toán xếp lịch và phân tích và thiết kế hệ thống

Chương 2 sinh viên sẽ khảo sát và phân tích hệ thống đưa ra các sơ đồ luồng dữ liệu, mô hình quan hệ. Phân tích bài toán xếp lịch.

* **Chương 3**: Kết quả thực nghiệm

Chương 3 đưa ra thời khóa biểu thỏa mãn tất cả ràng buộc cứng. Một số giao diện chức năng của bài toán.

* **Kết luận** : Nội dung kết luận bao gồm kết quả đạt được sau khi xây chương trình, những ưu, nhược điểm cũng như hướng phát triển trong tương lai.

4. Số lượng, nội dung các bản vẽ và các sản phẩm cụ thể:

5. Cán bộ hướng dẫn:

Cán bộ hướng dẫn khoa học: **1//, GV, TS.Nguyễn Trung Tín.**

|  |  |
| --- | --- |
| Ngày giao: / /2019  **Chủ nhiệm bộ môn** | Ngày hoàn thành: 02/12/2019  *Hà Nội,* ngày 02 tháng 12 năm 2019  **Cán bộ hướng dẫn**  **1//, GV, TS.Nguyễn Trung Tín** |

**Học viên thực hiện**

Đã hoàn thành và nộp đồ án ngày 02 tháng 12 năm 2019

**Nguyễn Thị Huyền Trang**